

FICHA: LA RUTA DEL EMPRESARIO

OBJETIVOS

- Entender los conceptos en los sistemas de producción de café, desde el germinador hasta la venta del café.
- Identificar las prácticas que aumentan o disminuyen productividad y calidad.

DESCRIPCIÓN

La ruta del empresario es un juego en el cual los participantes, deben realizar un recorrido, a medida que avanza se encontrará con los diferentes procesos del cultivo del café. En el recorrido los participantes deberán tomar unas tarjetas con diferentes instrucciones (buenas o malas prácticas).

RECURSOS

- Tablero de juego.
- Fichas.
- Ruleta.
- Tarjetas de buenas prácticas.
- Tarjetas de malas prácticas.
- Papel para escribir los datos de cada grupo.
- Marcadores.
- Espacio cómodo para realizar el juego.

CÓMO UTILIZARLO

- Explicar muy bien las instrucciones del juego y hacer una ronda de prueba para verificar la comprensión de la mecánica del juego por el grupo.
- El facilitador debe: Estar atento para aprovechar las situaciones que se presentan en el juego que pueden ser buena oportunidad para explicar un concepto y profundizar en el tema de manera rápida, sencilla y concreta.
- Al final hacer un buen ejercicio de conclusiones para que el grupo logre los objetivos de aprendizaje propuestos.
- Generar un ambiente positivo para que se den compromisos por parte del grupo para aplicar los conocimientos aprendidos.

TAMAÑO DEL GRUPO Y TIEMPO

- Grupos desde 4 hasta 20 personas.
- En grupos grandes, se pueden formar subgrupos de 4 personas.
- Tiempo: 30 a 40 minutos de actividad. 10 minutos de conclusiones.

INSTRUCCIONES:

LA RUTA DEL EMPRESARIO

El objetivo es lograr aumentar la productividad y calidad del café.

El juego cuenta con un tablero, que incluye un camino en el cual se encuentra marcado cada una de las etapas del cultivo y proceso del café: Germinadores y almácigos, sistemas de producción, manejo integrado del cultivo, recolección, beneficio y manejo de subproductos, calidad y comercialización, dentro de cada etapa hay casillas de buenas y malas prácticas.

Cuando el jugador cae en una casilla que tenga un icono, debe extraer una tarjeta, y debe cumplir con lo indicado en la tarjeta. Cuando la tarjeta lo indique, aumenta o disminuye (es importante que el facilitador lleve el registro en el tablero).

El punto de inicio es el sitio que dice salida. Allí se ubican todas las fichas de juego. Adicionalmente existe un tarjetero para ubicar las cartas de buenas y malas prácticas.

Cada jugador tira la ruleta. El que obtiene la puntuación más alta abre el juego: El primer jugador lanza la ruleta y mueve la ficha el número de espacios indicados por ésta, siguiendo la dirección del camino.

Cada jugador debe llevar un registro de las tarjetas que recibió (planilla de registro de prácticas).

Se debe tener un tablero de control donde se vayan acumulando las pérdidas de cada grupo en cada proceso del cultivo, preferiblemente manejado por el facilitador.

Se recomiendan para la productividad tener para cada grupo un valor inicial de 200 @ y para calidad un 75 % de almendra sana.

Las estaciones que afectan el aumento o la disminución de la productividad son las estaciones de Germinadores y Almácigos, Sistemas de Producción, Manejo Integrado del Cultivo, Recolección, Beneficio y Manejo de Subproductos.

Las estaciones que afectan el aumento o la disminución del porcentaje de almendra sana es la Estación de Calidad y de comercialización

Es importante al final hacer un balance de los valores de cada grupo.

CONSEJO PARA EL FACILITADOR

Manejar adecuadamente el procedimiento para el cálculo del aumento o pérdidas, el facilitador debe tener un valor inicial de producción y un porcentaje de calidad igual para todos los grupos, para realizar los cálculos a medida que se realiza el recorrido.

ACTIVIDADES DE VERIFICACIÓN

Después de jugar de 30 minutos, se puede hacer un análisis del estado en que se encuentra cada jugador y el porqué de su situación.

- ¿Qué situaciones del recorrido ocurrieron para lograr ganar el juego?
- ¿Qué situaciones del recorrido ocurrieron para que se diera esta situación?
- ¿Cómo se puede aplicar lo vivido en el juego a la realidad de una finca productora de café?